

Структура језика и типови података – Унос и приказ података

Задатак 3.27. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који променљивој а придружује суму а и б, а променљивој б придружује разлику а и б без коришћења помоћне променљиве.

```
/*   naziv : Razmena zbira i razlike bez c
   opis : kod programa 3.27. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor : Rankovic Nebojsa
   vreme : 25.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
{
    int a,b;
    printf("Unesi vrednost promenjive a : ");
    scanf("%d",&a);
    printf("\nUnesi vrednost promenjive b : ");
    scanf("%d",&b);
    a=a+b;
    b=a-2*b;
    printf("\nSada je a= %d\n",a);
    printf("\nSada je b= %d\n",b);
}
```

Задатак 3.34. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који од корисника тражи двоцифрени број па на екрану монитора засебно испише обе цифре тог броја.

```
/*   naziv : Razdvajanje cifara dvocifrenog broja
   opis : kod programa 3.33. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor : Rankovic Nebojsa
   vreme : 26.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<math.h>
```

```
main()
```

```

{
    int a,x,y;
    printf("Unesi dvocifreni broj a : ");
    scanf("%d",&a);
    x=a%10;                //ostatak deljenja
    y=a/10;                //celobrojno deljenje
    printf("\nRazdvojene cifre su %d i %d\n",y,x);
}

```

Задатак 3.41. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који исписује реч АСА коришћењем одвојених карактера.

```

/*    naziv : Ispisivanje ACA
    opis : kod programa 3.41. u programskom jeziku C
    namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
    korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
    autor : Rankovic Nebojsa
    vreme : 29.05.2014. */

```

```
#include<stdio.h>
```

```

main()
{
    char znak1,znak2;
    znak1='A';
    znak2='C';
    printf("%c%c%c\n",znak1,znak2,znak1);
}

```

Задатак 3.44. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који уносом односа долар-еуро и количине долара претвара доларе у еуре.

```

/*    naziv : Dolari u eure
    opis : kod programa 3.44. u programskom jeziku C
    namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
    korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
    autor : Rankovic Nebojsa
    vreme : 29.05.2014. */

```

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
```

```
main()
```

```

{
    float odnos,d,e;
    printf("Unesi vazeci odnos dolar-euro : ");
    scanf("%f",&odnos);
    printf("\nUnesi kolicinu dolara za konverziju u eure : ");
    scanf("%f",&d);
    e=d*odnos;
    printf("\n%.2f dolara je %.2f u eurima\n",d,e);
}

```

Задатак 3.46. Конструуиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику С који размењује вредности две промењиве без коришћења помоћне промењиве.

```

/*    naziv : Razmena bez pomocne
    opis : kod programa 3.46. u programskom jeziku C
    namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
    korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
    autor : Rankovic Nebojsa
    vreme : 29.05.2014. */

```

```

#include<stdio.h>

```

```

#include<math.h>

```

```

main()

```

```

{
    int a,b;
    printf("Unesi vrednost broja a : ");
    scanf("%d",&a);
    printf("Unesi vrednost broja b : ");
    scanf("%d",&b);
    a=a+b;
    b=a-b;
    a=a-b;
    printf("\nSada je vrednost a= %d\n",a);
    printf("\nSada je vrednost b= %d\n",b);
}

```